

## PROGRAMME DÉTAILLÉ

### ARCHITECTURE – LOGICIELS CAO

Réf. AR04013 **AUTOCAD Niveau 1**  
INITIATION À LA 2D

#### **PUBLIC :**

Architectes, ingénieurs, dessinateurs, économistes, maîtres d'ouvrage ou toute personne souhaitant maîtriser les fonctions élémentaires du logiciel de CAO.

#### **PRÉ- REQUIS :**

Bonne maîtrise de l'outil informatique.

#### **OBJECTIFS :**

La formation AUTOCAD NIVEAU 1 a pour objectifs de maîtriser les fonctions de base du logiciel de conception de plans 2D.

#### **DURÉE :**

3 jours.

#### **MÉTHODES ET OUTILS**

##### **PÉDAGOGIQUES :**

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 2D et 3D de la gamme AUTODESK.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

#### **LIEU DE FORMATION :**

En stage ou en intra.

#### **EFFECTIF :**

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 22/05/20 Dernière mise à jour 13/12/21 Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **AUTOCAD Niveau 1** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de création assistée par ordinateur dédiés à la conception architecturale 2D/3D et au B.I.M. Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

*Partout en France* : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...

#### **CONTENU**

##### **Présentation**

- L'affichage et la navigation.
- Visualiser les outils.
- Visualiser les commandes de dessins et d'édition.

##### **Présentation de la dernière version et de ses nouveautés**

##### **Créer un dessin**

- Utiliser les outils de précision.
- Modifier un dessin.
- Utiliser la librairie (les blocs).

##### **Organiser un dessin**

- Gérer les gabarits « Template ».
- Gérer les calques « layers ».
- Récupérer l'information d'un dessin.
- Annoter un dessin.

##### **Créer des objets complexes**

- Gérer les commandes de dessin.
- Gérer les commandes de modification.
- Gérer les commandes de duplication.

##### **Les hachures et palettes**

- Concept du dimensionnement d'un dessin.
- Ajouter des dimensions simples et multiples.

##### **Gérer l'impression**

- Les principes de mise en page.
- Le concept de largeur de trait « lineweight ».
- Configurer un traceur.
- Les différents styles de traçage.
- La mise en page « layout ».
- Créer une mise en page.
- Créer des fenêtres dans la mise en page.
- Contrôler les échelles dans les fenêtres.
- Contrôler les calques dans les fenêtres.
- Gérer les différents types de dessin (dwf...).
- Impression en transparence.
- Contrôler les épaisseurs de trait.

## PROGRAMME DÉTAILLÉ

### ARCHITECTURE – LOGICIELS CAO

Réf. AR04013 **AUTOCAD Niveau 1**  
INITIATION À LA 2D

#### **PUBLIC :**

Architectes, ingénieurs, dessinateurs, économistes, maîtres d'ouvrage ou toute personne souhaitant maîtriser les fonctions élémentaires du logiciel de CAO.

#### **PRÉ- REQUIS :**

Bonne maîtrise de l'outil informatique.

#### **OBJECTIFS :**

La formation AUTOCAD NIVEAU 1 a pour objectifs de maîtriser les fonctions de base du logiciel de conception de plans 2D.

#### **DURÉE :**

3 jours.

#### **MÉTHODES ET OUTILS**

##### **PÉDAGOGIQUES :**

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 2D et 3D de la gamme AUTODESK.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

#### **LIEU DE FORMATION :**

En stage ou en intra.

#### **EFFECTIF :**

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 22/05/20 Dernière mise à jour 13/12/21 Version : 1

#### SUITE CONTENU

##### Les outils de dessin

- Gérer les tables et attribut de champ.
- Gérer l'ordre d'affichage.
- La révision de dessin « markup ».

##### Les outils de production

- Gérer les calques.
- Améliorer les « viewports ».
- Insérer un objet OLE.
- Utiliser l'outil « relative path ».

##### Le gestionnaire de jeux de feuilles

- Définition d'un jeu de feuilles.
- Les propriétés du fichier «.dst ».
- Visualiser l'organisation des feuilles.
- Les propriétés d'une page « publish ».
- Gérer les options.
- Utiliser une boîte de dialogue.
- Effectuer une publication rapide.
- Gérer des mises en page.
- Créer une liste de feuilles.

##### Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.