

PROGRAMME DÉTAILLÉ

BUSINESS – MANAGEMENT

Réf. BU03019 **AGILE SCRUM**
GESTION DE PROJETS INFORMATIQUES ET WEB

PUBLIC :

Webmaster, chef de projets... ou toutes personnes intervenantes dans un projet informatique et/ou web.

PRÉ- REQUIS :

Avoir des notions de gestion de projet.

OBJECTIFS :

La formation AGILE SCRUM a pour objectif de maîtriser les techniques fondamentales propres à la méthode AGILE SCRUM de gestion de projets informatiques et web.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé dans les méthodes agile et la gestion de projets. Divers supports de cours. Formation théorique et pratique.

Méthode pédagogique participative. Divers supports de cours. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 18/02/2021
Dernière mise à jour 18/02/21
Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **AGILE SCRUM** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de gestion de projets. Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...

CONTENU

Introduction

- L'approche agile de gestion de projet.
- L'organisation.
- Les cycles de vie.
- Le manifeste agile.
- SCRUM dans le monde des méthodes agiles.
- Les 3 piliers de SCRUM
- Coût, délai, périmètre.

L'équipe projet

- Le SCRUM master, le Product owner...
- L'environnement de travail.

Les besoins : écriture du Product backlog

- Le sprint 0.
- Le Product backlog.
- Rédiger les user stories et epics.
- Les erreurs fréquentes.
- Les outils d'écriture d'user stories.

Les tests pour les user stories

- La pyramide de tests de mike cohn.
- Les tests d'acceptation.
- Les tdd et atdd.

Priorisation du Product backlog

- La priorisation.
- Définir la valeur métier par le priority poker.
- Priorisation par le modèle de kano.
- Priorisation à partir des thèmes.
- Priorisation par la communication.

Estimation de la durée et planification d'un sprint

- Équipe, Product backlog et tableau de sprint backlog.
- La réunion de planification de sprints.
- Définition du but à atteindre et de la durée d'un sprint.
- Estimation des user stories.
- Définition des user stories pour le prochain sprint.
- Le découpage en tâches.
- Les users stories techniques.
- Les defect stories.

Planification des releases

- SCRUM et les releases.
- Planification d'une release.



PROGRAMME DÉTAILLÉ

BUSINESS – MANAGEMENT

Réf. BU03019 **AGILE SCRUM**
GESTION DE PROJETS INFORMATIQUES ET WEB

PUBLIC :

Webmaster, chef de projets... ou toutes personnes intervenantes dans un projet informatique et/ou web.

PRÉ- REQUIS :

Avoir des notions de gestion de projet.

OBJECTIFS :

La formation AGILE SCRUM a pour objectif de maîtriser les techniques fondamentales propres à la méthode AGILE SCRUM de gestion de projets informatiques et web.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé dans les méthodes agile et la gestion de projets. Divers supports de cours. Formation théorique et pratique.

Méthode pédagogique participative. Divers supports de cours. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 18/02/2021
Dernière mise à jour 18/02/21
Version : 1

SUITE CONTENU

Vie d'un sprint

- Check list.
- Scrum meeting/daily scrum.
- Sprint review.
- Rétrospective de sprint.

Le suivi

- Planifier, itérer et assurer le suivi.
- Estimer le reste à faire.
- Connaître la valeur métier pour arrêter le projet.
- La motivation de l'équipe.

La conduite du changement

- Comment mener le changement vers SCRUM ?
- État des lieux en France.
- Stopper les idées reçues.
- La résistance au changement.
- Les 8 étapes selon John Kotter.
- SWOT et SCRUM.

Contractualisation

- Réalité et contradiction.
- La relation client.
- Les appels d'offre.
- Le plan qualité projet.
- Mise en œuvre de la contractualisation.
- Les différentes formes de contrats.
- Exemple de contrat.

Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.

