

## PROGRAMME DÉTAILLÉ

### COMMUNICATION – DESIGN 3D

#### Réf. CM01002 **3D STUDIO MAX NIV.2** PERFECTIONNEMENT À LA MODÉLISATION ET À L'ANIMATION 3D

#### **PUBLIC :**

Graphistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

#### **PRÉ-REQUIS :**

Maîtriser les fonctions de base du logiciel (cf. CM01001).

#### **OBJECTIFS :**

La formation 3D STUDIO MAX NIV.2 a pour objectif de maîtriser les nouveautés et les fonctions avancées du logiciel 3D STUDIO MAX.

#### **DURÉE :**

3 jours.

#### **MÉTHODES ET OUTILS**

##### **PÉDAGOGIQUES :**

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé dans les logiciels de conception graphique et animation de la gamme AUTO-DESK.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

#### **LIEU DE FORMATION :**

En stage ou en intra.

#### **EFFECTIF :**

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 03/09/2020  
Dernière mise à jour 03/09/20  
Version : 1

*Vous avez un besoin de formation sur **3D STUDIO MAX Niv.2** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de design 3D et d'animation 3D (personnages, objets, paysages, molécules...). Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.*

*Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...*

### CONTENU

#### Les nouveautés de la dernière version

##### Personnaliser l'interface

- Avec le menu « Customize ».
- Avec la souris.

##### Conseils pratique d'organisation

- Dessiner des croquis.
- Surveiller les proportions.
- Nommer les objets créés.
- Travailler dans la fenêtre top.
- Visualiser les détails des objets.
- Organiser les dossiers.
- Écraser la pile des modificateurs.
- Cadrer sur les objets utiles, mettre à jour.

##### Modélisations avancées

##### Utilisation avancée des lights

##### Animation

- Les règles de l'animation 3D.
- Les clés d'animation.
- Les bones (squelettes).
- La cinématique inverse (inverse kinematics).
- Cas pratique : utiliser Character Studio.
- Modificateur Morpher.
- Animation de visage en morphing.
- Custom attributes.
- Reaction manager.
- Expose tm helper.
- Cas pratique : réaliser des explosions.

##### Caméras et différents éléments d'une scène

- Les caméras.
- Les helpers (assistants).
- Les space warps (déformations spatiales).
- Les systems (systèmes).
- L'onglet display (affichage) du panneau de commande.
- L'onglet utilities (utilitaires) du panneau de commande.



## PROGRAMME DÉTAILLÉ

### COMMUNICATION – DESIGN 3D

Réf. CM01002 **3D STUDIO MAX NIV.2**  
PERFECTIONNEMENT À LA MODÉLISATION ET À L'ANIMATION 3D

#### **PUBLIC :**

Graphistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

#### **PRÉ-REQUIS :**

Maîtriser les fonctions de base du logiciel (cf. CM01001).

#### **OBJECTIFS :**

La formation 3D STUDIO MAX NIV.2 a pour objectif de maîtriser les nouveautés et les fonctions avancées du logiciel 3D STUDIO MAX.

#### **DURÉE :**

3 jours.

#### **MÉTHODES ET OUTILS**

##### **PÉDAGOGIQUES :**

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé dans les logiciels de conception graphique et animation de la gamme AUTO-DESK.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

#### **LIEU DE FORMATION :**

En stage ou en intra.

#### **EFFECTIF :**

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 03/09/2020

Dernière mise à jour 03/09/20

Version : 1

#### SUITE CONTENU

##### Rendu

- Les effets de postproduction intégrés.
- Mental ray.
- Rendu en réseau ou sur plusieurs ordinateurs.
- Conclusions.

##### Les plugins

- Nouvelle donne des plugins pour 3DS MAX.
- L'installation des plugins.
- Les incontournables.
- Trouver les plugins sur internet.
- Cas pratiques.

##### Export 3D internet

- Export vers les formats image et vidéo pour le web.
- La 3D vectorielle temps réel en ligne.
- Solutions alternatives.
- L'essentiel à retenir.

##### Les ressources internet

- Les sites sur 3DS MAX.
- Les sites parlant de la 3D en général.
- Les 3D rings.
- Les tutoriaux.

##### Les raccourcis clavier par défaut

- Les raccourcis clavier les plus utilisés.
- La fonction keyboard shortcut override toggle.
- L'interface utilisateur principale.
- La vue piste (track view).
- L'éditeur de matériaux.
- La vue schématique (schematic view).
- Le banc de montage (video post).
- Les fonctions nurbs.
- Les déformations de formes libres (ffd).
- Le contrôleur reactor (reactor controleur).
- La fonction unwrap uvw.
- La fonction activeshade.
- La fonction edit mesh.
- La fonction edit normals.

##### Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.

