

PROGRAMME DÉTAILLÉ

COMMUNICATION – DESIGN 3D

Réf. CM01003 **AMAPI**
MODÉLISATION ET ANIMATION 3D

PUBLIC :

Graphistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ-REQUIS :

Avoir de bonnes bases en informatique. Maîtriser un logiciel de PAO serait un plus.

OBJECTIFS :

La formation AMAPI a pour objectifs de :

- Connaître et pratiquer les principales fonctionnalités du logiciel AMAPI.
- Savoir créer des maquettes 3D avec AMAPI.

DURÉE :

4 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé dans les logiciels de conception graphique et animation de la gamme E FRONTIER.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 03/09/2020
Dernière mise à jour 03/09/20
Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **AMAPI** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de design 3D et d'animation 3D. Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...

CONTENU

Présentation et comparatif

- Introduction à l'interface graphique et utilisateur.
- Les trousseaux (construction, modelage, assemblage), les palettes et le catalogue.

Généralités

- La conception d'un objet 3D.
- La décomposition d'un objet 3D.

Construire avec AMAPI

- Les tracés, les primitives 2D et 3D.
- Le texte.
- L'extrusion.
- Le profilé et le double profilé.
- Les surfaces réglées.
- Les surfaces de Coons et Gordon, les coques.

Modeler avec AMAPI

- Déformer (tirer, dilater).
- Modeler, tordre, tirer et enlever.
- Lisser et chanfreiner.
- Booléens et découpe.
- Mosaïque et décimation.

Assembler avec AMAPI

- Copie et symétrie.
- Rotation et déplacement.
- Dilater, caler et poser, souder.
- Déplier un modèle.

Enregistrer et exporter

- Les formats d'enregistrement et d'export.

Cataloguer

- Insérer, extraire.
- Calques.
- Gestion du catalogue.

Gestion de projet et test de rendu

- Gestion des textures, gestion des lumières.
- Tests de rendu.
- L'éditeur d'animation.



PROGRAMME DÉTAILLÉ

COMMUNICATION – DESIGN 3D

Réf. CM01003 **AMAPI**
MODÉLISATION ET ANIMATION 3D

PUBLIC :

Graphistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ-REQUIS :

Avoir de bonnes bases en informatique. Maîtriser un logiciel de PAO serait un plus.

OBJECTIFS :

La formation AMAPI a pour objectifs de :

- Connaître et pratiquer les principales fonctionnalités du logiciel AMAPI.
- Savoir créer des maquettes 3D avec AMAPI.

DURÉE :

4 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé dans les logiciels de conception graphique et animation de la gamme E FRONTIER.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 03/09/2020
Dernière mise à jour 03/09/20
Version : 1

SUITE CONTENU

Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.

