

PROGRAMME DÉTAILLÉ

ARCHITECTURE – LOGICIELS CAO

Réf. AR04039 **VECTORWORKS 3D ET B.I.M**
CONCEPTION ARCHITECTURALE ET B.I.M

PUBLIC :

Architectes, ingénieurs, designers, infographistes ou toute personne souhaitant maîtriser le logiciel de conception architecturale.

PRÉ-REQUIS :

Maîtriser les fonctions de base et avancées du logiciel (cf. AR04030 & AR04031).

OBJECTIFS :

La formation VECTORWORKS 3D ET B.I.M a pour objectifs de :

- Maîtriser les fonctions avancées du logiciel dans un contexte de production 3D.
- Comprendre et prendre en compte le B.I.M.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans le B.I.M et les logiciels de conception architecturale de la gamme VECTORWORKS.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 10/06/20 Dernière mise à jour 10/06/20 Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **VECTORWORKS 3D ET B.I.M** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de création assistée par ordinateur dédiés à la conception architecturale 3D et au B.I.M. Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...

CONTENU

RAPPEL DES NOTIONS DE BASE

Les outils de création 2d.

- Les outils de dessin : ligne, rectangle, cercle, polygones, etc....
- Les outils de transformation : conge, chanfrein.

Gestion des classes et des couches.

- Création et modification d'une classe ou d'une couche.
- Création et utilisation d'une liste de classes.

Gestion des attributs.

- Définition des lignes et des contours : épaisseur, type, motif, couleur.
- Définition des surfaces : motif, couleur.
- Définition des textes et cotations : police, taille, style.

Déplacement et transformation.

- Les fonctions de déplacement : rotation, translation, symétrie.
- Les fonctions de transformation : alignement.

Apprentissage des outils de cotation.

- Les outils de cotation linéaires : cote simple, cotes chaînées, etc....
- Les outils de cotation angulaire et radial.

LA 3D SOUS VECTORWORKS

Les outils de modélisation 3d.

- Opérations booléennes (addition, soustraction et intersection de volumes).
- Création de volumes par extrusion, extrusion multiple et circonvolution.
- Tubage 3d.
- Extrusion selon un profil.
- Rotation, duplications et alignements 3D.
- Génération de surface à partir d'une ou plusieurs sections.
- Création d'hélice spirale.

Les fonctions de transformation 3D.

- Conversion en maillage 3D.
- Conversion en polygone 3D.
- Déformation et creusement de volume.

Les plans de travail.

- Créer, définir, utiliser plusieurs plans de travail.



formation dispensée
PARTOUT EN FRANCE



formation éligible
PLAN DE FORMATION

PROGRAMME DÉTAILLÉ

ARCHITECTURE – LOGICIELS CAO

Réf. AR04039 **VECTORWORKS 3D ET B.I.M**
CONCEPTION ARCHITECTURALE ET B.I.M

PUBLIC :

Architectes, ingénieurs, designers, infographistes ou toute personne souhaitant maîtriser le logiciel de conception architecturale.

PRÉ-REQUIS :

Maîtriser les fonctions de base et avancées du logiciel (cf. AR04030 & AR04031).

OBJECTIFS :

La formation VECTORWORKS 3D ET B.I.M a pour objectifs de :

- Maîtriser les fonctions avancées du logiciel dans un contexte de production 3D.
- Comprendre et prendre en compte le B.I.M.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans le B.I.M et les logiciels de conception architecturale de la gamme VECTORWORKS.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 10/06/20 Dernière mise à jour 10/06/20 Version : 1

SUITE CONTENU

Les lumières et les rendus

- Les différentes sources de lumière (soleil, point lumineux, spot).
- Placer, modifier, supprimer une source lumineuse.
- Les différents modes de rendu (filaire, faces cachées, lignes cachées...).
- Le rendu opengl.
- Étude d'ensoleillement avec l'héliodon.

Tour d'horizon des nouveautés de la dernière version

Le B.I.M, ce qu'il faut retenir

- Qu'est-ce que le B.I.M et la Maquette Numérique ?
- Obligations et généralisations, Comment rester dans la course ?
- Le B.I.M manager, un nouveau métier ! Diplôme, rôle, fonctions...
- Responsabilités & Propriété intellectuelle...
- Le travail collaboratif : fichier central et sous-projets, fichiers liés...
- Coordination des différents intervenants sur un modèle B.I.M.
- Ajustements et corrections du projet en continu.

Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.