



3DS MAX RENDUS ET B.I.M

LOGICIELS DAO ET RENDUS

PUBLIC

Infographistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉREQUIS

Maîtriser les bases de 3DS Max.

OBJECTIFS DU STAGE

La formation 3DS MAX RENDUS ET B.I.M a pour objectif de maîtriser les outils de rendus du logiciel de conception 3D dans le cadre de projets architecturaux B.I.M.

DURÉE

3 jours

FORMATION RÉF. :

3DS MAX RENDUS ET B.I.M

Conception architecturale et rendus 3D

 3 jours  Partout en France

 Prise en charge OPCO : oui

Vous êtes un professionnel à la recherche d'une formation **3DS Max rendus et B.I.M** ?

STAGE UP met à votre disposition toute son expertise technique et pédagogique qui vous permettra d'atteindre vos objectifs.

Que vous soyez une entreprise ou un institutionnel, la formation **3DS Max rendus et B.I.M** est assurée par nos formateurs sélectionnés pour leurs compétences reconnues (certification....) et leurs qualités relationnelles.

PÉDAGOGIE

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 3D pour l'architecture

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

TARIF : Nous consulter

 1 à 10 personnes

RENSEIGNEMENTS :
contact@stageup.fr

Quelque soit le niveau des stagiaires, un suivi pédagogique est assuré avant, pendant et après la formation, de manière à constater les acquis et ainsi permettre une mise en œuvre rapide dans un contexte professionnel.

Vous souhaitez organiser votre formation **3DS Max rendus et B.I.M** facilement et de manière personnalisée ? Optez pour une solution en intra, ou participez à une de nos sessions collectives (inter), dans la limite des places disponibles.

Participez à la formation 3DS Max rendus et B.I.M à Paris, Lille, Marseille, Lyon, Bordeaux, Toulouse, Strasbourg, Nantes, Montpellier, Rennes, Grenoble, Angers, Clermont-Ferrand, Nancy.

Contenu

Rappel des notions de base et contrôle des acquis

Les matériaux

- ▶ le matériel editor.
- ▶ les six principaux groupes de paramètres de l'éditeur.
- ▶ les matériaux.
- ▶ les coordonnées de mapping.
- ▶ les plugins.
- ▶ les règles à suivre.
- ▶ sauvegarder les textures.
- ▶ les textures procédurales.
- ▶ exemples de création de textures.

Les lights (lumières)

- ▶ les différents types de lumières.
- ▶ éclairage standard.

Cas pratiques :

- ▶ gérer un éclairage de bougie avec flamme.
- ▶ gérer un éclairage d'une lampe sur un bureau.
- ▶ gérer des lumières volumétriques.

Rendu

- ▶ description de la boîte de dialogue render scene.
- ▶ cas pratique : obtenir un rendu simple.

V-Ray

- ▶ première approche.
- ▶ présentation.
- ▶ exploration de l'interface.
- ▶ les vues.
- ▶ la barre de commande et les options de commandes.
- ▶ barre de statuts, barre de menus, barre d'outils.

- ▶ la souris : panorama, rotation, zoom.

L'environnement de V-Ray pour 3DS MAX

- ▶ l'interface utilisateurs et ses composantes l'interface.
- ▶ la barre d'outil, des options, des matériaux avec du frame buffer.
- ▶ comprendre l'illumination globale.
- ▶ comprendre la structure des matériaux avec leurs différentes couches.
- ▶ les matériaux, diffuse, texture, bump, glossiness.
- ▶ réflexion illumination global et environnements.

Animation

- ▶ présentation.
- ▶ cas pratiques simples.

Les caméras

- ▶ présentation.
- ▶ cas pratiques simples.

Les imports, les exports et compatibilités

3DS MAX et le BIM

- ▶ qu'est-ce que le bim et la maquette numérique ?
- ▶ le travail collaboratif : fichier central et sous-projets, fichiers liés...
- ▶ compatibilité et interactions avec les logiciels bim tel qu'archicad, revit...

Impression

- ▶ mise en page multifenêtres et échelle d'impression.
- ▶ aperçu avant impression et imprimer.

Fin de formation

- ▶ conclusions.
- ▶ test de niveau et correction.
- ▶ évaluation qualitative.
- ▶ validation des acquis.
- ▶ remise de l'attestation de formation.
- ▶ remise d'un support de cours et documents annexes.

Nos formations 3DS MAX RENDUS ET B.I.M sont réalisables partout en France, à domicile ou sur lieu de travail.

Formation 3DS MAX RENDUS ET B.I.M Paris, Lyon, Marseille, Lille, Nice, Bordeaux, Toulouse, Montpellier, Strasbourg...

Formation prise en charge par les OPCO tels que (OPCO EP, FIF PL, Atlas, Afdas, Akto...)

Service commercial: 14 rue d'Amsterdam 75009 PARIS
Siret: 488 346 610 000 30 APE: 8559A N° Existence: 24 45 02361
email: contact@stageup.fr
01 47 23 79 72



formation dispensée
PARTOUT EN FRANCE



formation éligible
PLAN DE FORMATION